SD Tool Manual de Instalacion

Gracias por comprar la SD Tool de Maximus para placas Corona 4GB, este manual te guiara en la adecuada instalacion y utilizacion para leer y escribir la Nand de tu placa Corona 4GB.

Herramientas Requeridas:

- Kit de Apertura XBOX 360 Slim (X8 o similar)
- Cautin (soldador)
- Malla de-soldadora (por si acaso)
- Multimetro
- 5 cm of cable (Kynar 30 AWG o similar)
- Computadora Personal con Windows
- Opcional: Extension USB extension o Hub
- J-Runner ultima version (tambien se pueden usar las herramientas SDTool)

Paso 1. Des-armado de Consola

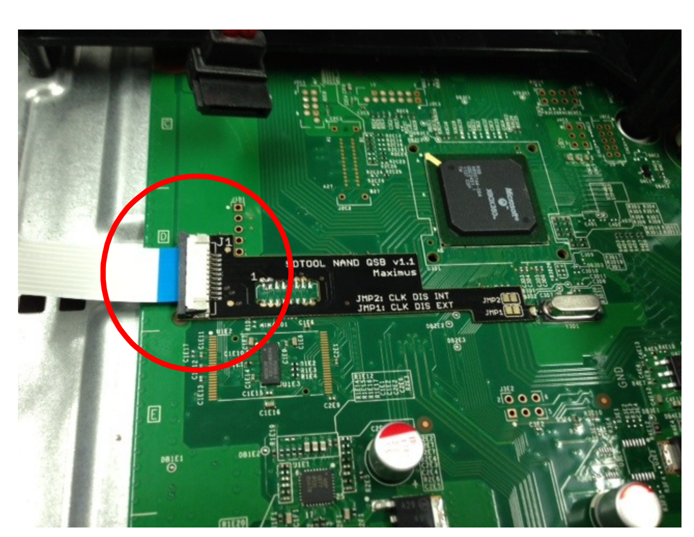
El primer paso es des-armar la consola, dado que hay muchos tutoriales en Internet, no cubriremos este paso en este manual, te dejamos el siguiente link de un video-tutorial
http://youtu.be/yW-ubXYthT8

Paso 2. Instalacion de la Herramienta SD Tool

Hay 2 formas de instalar y usar la herramienta Maximus SD Tool, la primera es usando la placa Quick Solder Board incluida (recomendada para instaladores principiantes). La otra es usando el Pin Header (tira de pines) tambien incluida en el kit (recomendada para instaladores mas experimentados). Usa el metodo con el que te sientas mas comodo.

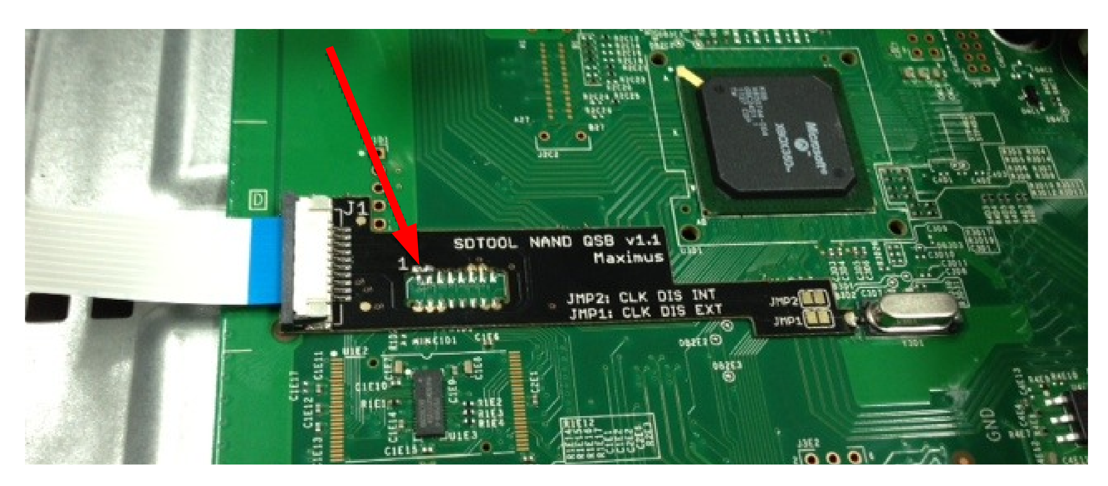
Instalando con la Quick Solder Board:

– Conecta uno de los cables FFC (cables planos) provistos en la placa Quick Solder como se muestra..

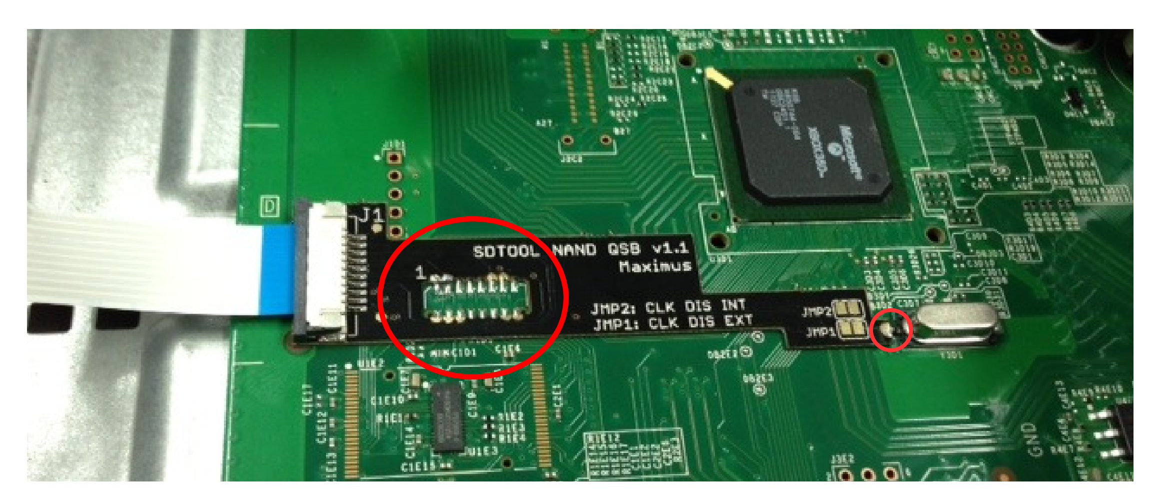


*** Nota: para des-trabar el candado del conector jala el plastico negro hacia afuera, NO hacia arriba.

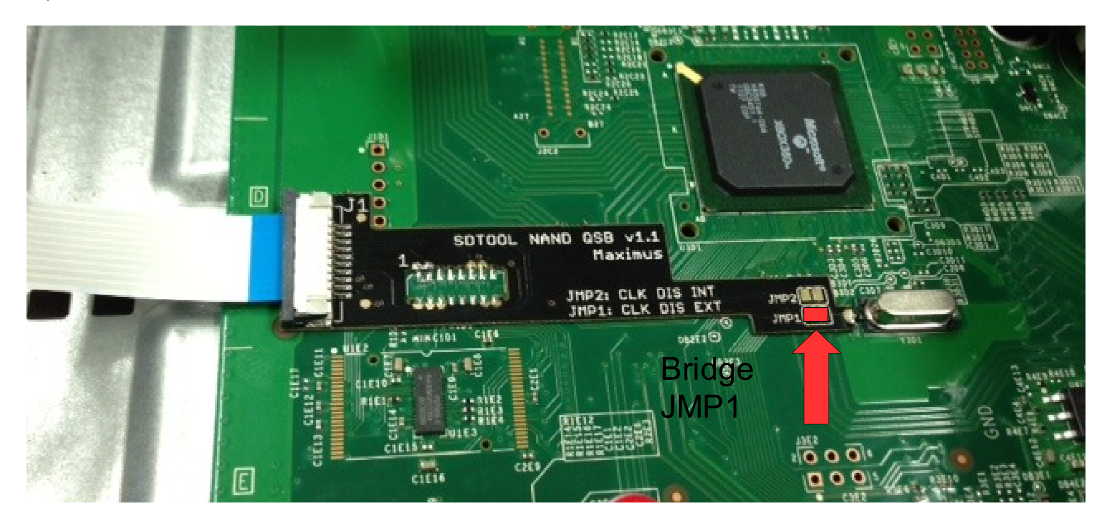
– Alinea la placa Quick Solder en el conector U1D1 como se muestra en la imagen:



–Solda las pads doradas como se muestra:



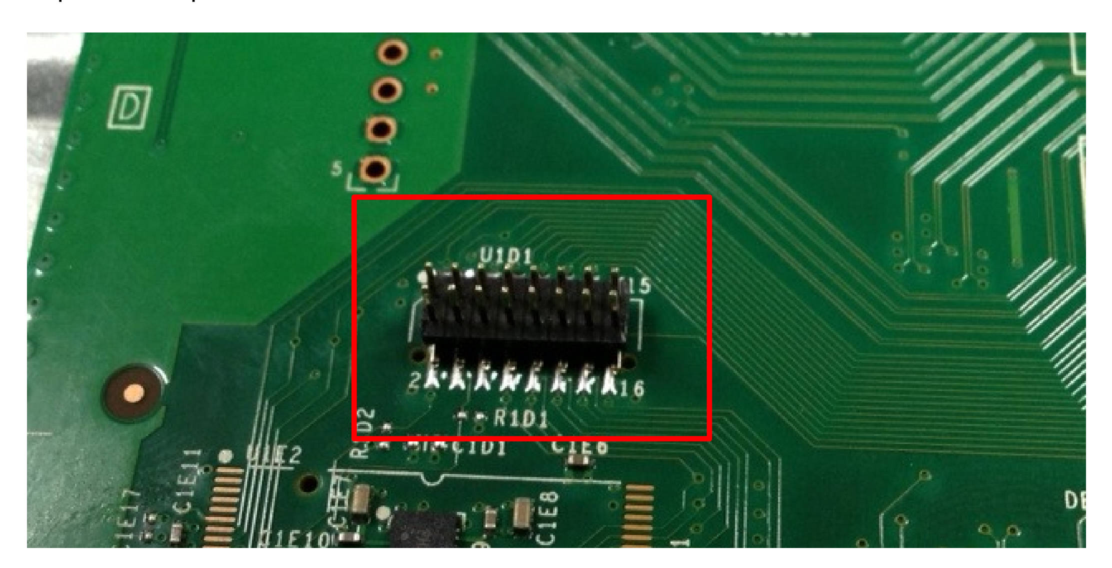
– Haz un puente de soldadura en JMP1 como se muestra:



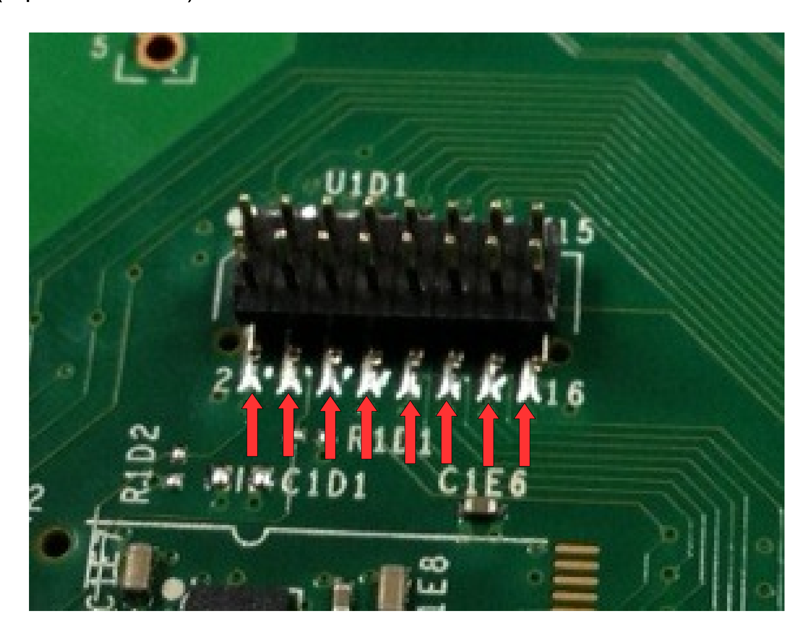
- Ahora ve directo al “Paso 3. Preparacion para Leer la Nand””

Instalando con el Pin Header:

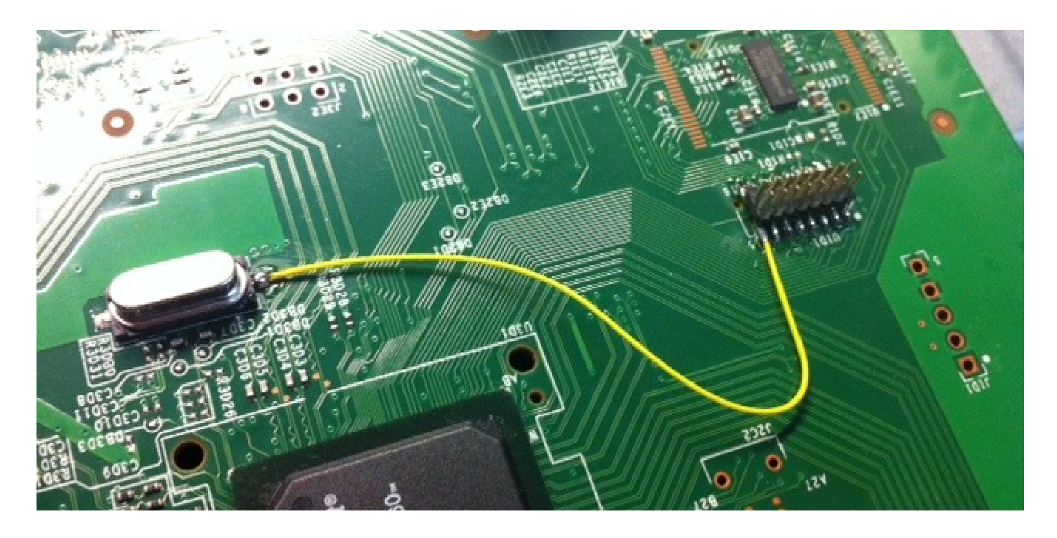
–Alinea el pin header provisto sobre el conector U1D1 como se muestra:



–Solda cada pin en la base, teniendo mucho cuidado de no hacer un puente de soldadura sobre pines vecinos. Si por accidente realizas un puente, utiliza la malla de-soldadora para corregirlo. En total debes soldar los 16 pines (8 por cada lado)



–Coloca un cable de 5 cms o aproximado entre la pata del Cristal y el Pin 15 del conector como se muestra.
NOTA: ESTE CABLE SE PUEDE DEJAR COLOCADO PARA SIEMPRE YA QUE SOLO DESACTIVARA EL CRISTAL CUANDO SE CONECTE EL MODULO EXTERNO DEL SDTOOL



–Coloca uno de los cables planos en el Modulo y coloca un puente de Soldadura en el punto E$2. Despues conecta el modulo hembra sobre los pines en la direccion que se muestra.

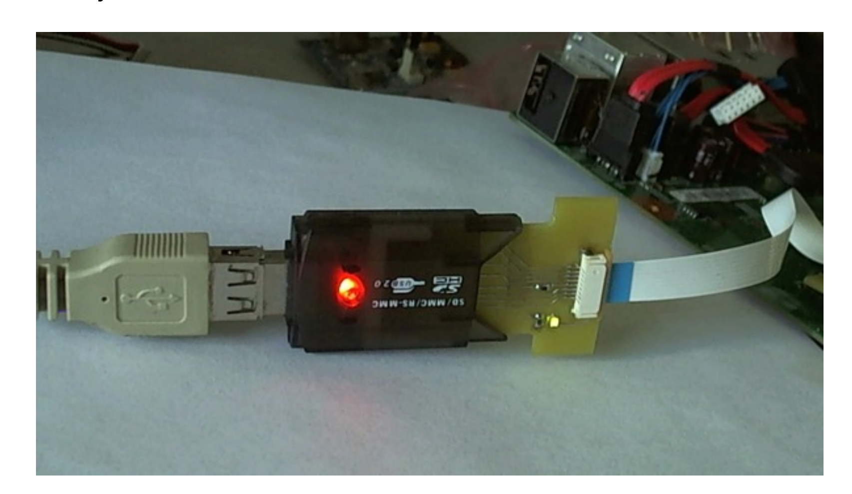


Step 3. Preparacion para leer la Nand:

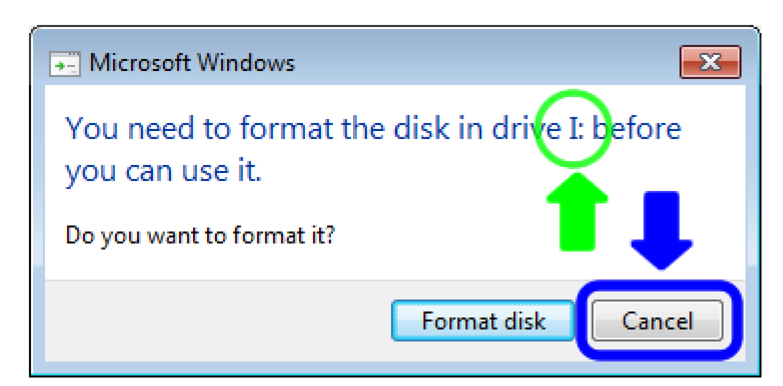
En este paso leeremos la Nand de la placa Corona 4GB. Es importante recalcar que hay que tener un respaldo y guardarlo en algun lugar seguro, esto es de vital importancia por si las cosas van mal y hay que restaurar la imagen original.

Precaucion!! Para este paso estaremos trabajando con la placa conectada a su fuente de corriente. Asegurate de que la placa este sobre algun material aislante para prevenir algun corto. Tambien toma nota que la placa estara conectada pero no debe estar encendida (dicho en otras palabras con todos los Leds frontales apagados)

– Conecta la placa en forma de tarjeta SD en el Lector de tarjetas Provisto
– Conecta el otro extremo en el cable FFC
– Conecta la fuente de poder a la placa de la consola y dejala asi en stand by, no intentes encenderla
– Conecta el Lector de Tarjetas USB a la extension o Hub USB



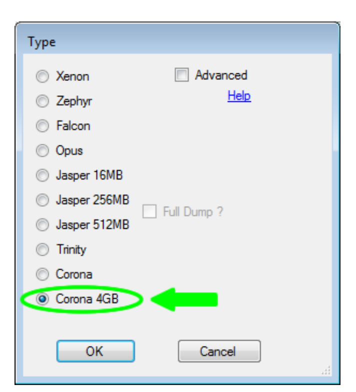
– Si todo va bien, deberias ver a Windows instalando los drivers default del lector de tarjetas y cuando termine veras una notificacion que pregunta si deseas formatear el nuevo drive detectado. Nota: Este mensaje es NORMAL y NO DEBES bajo ninguna circunstancia formatear el drive, asi que presiona “CANCELAR” en esa ventana. Toma nota de la letra asignada al drive ya que la necesitaras en los pasos siguientes.



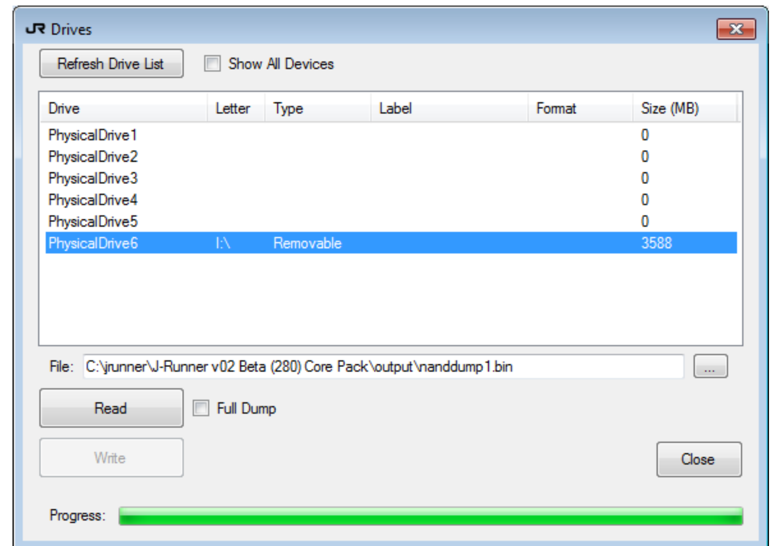
Paso 4. Leyendo la Nand (Respaldo)

Mostraremos como realizar la lectura mediante J-Runner, pero puedes realizar estos pasos tambien con AutoGG o otro software de tu eleccion

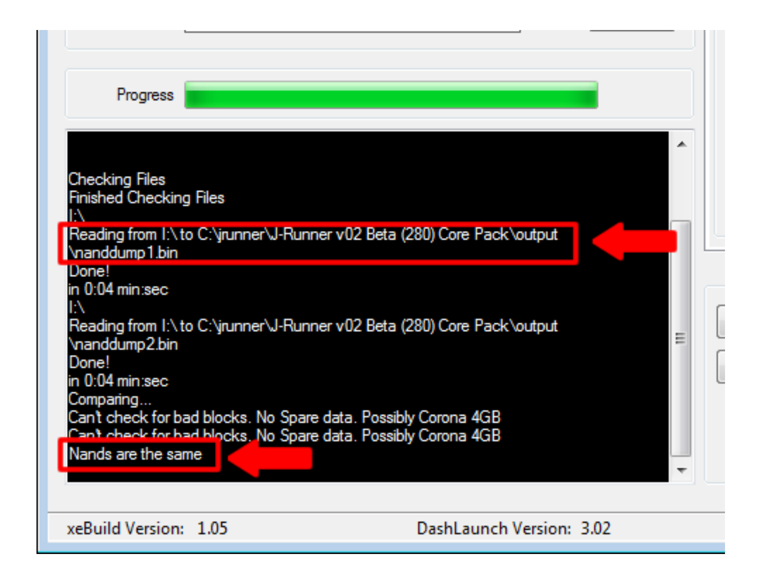
– Abre J-Runner (asegurate de tener actualizado a la ultima version)
– Presiona el boton Read Nand
– Una pantalla aparecera preguntando el tipo de placa, selecciona Corona 4GB



– Otra pantalla aparecera mostrandote una lista de dispositivos detectados, selecciona el drive cuya letra anotaste antes.

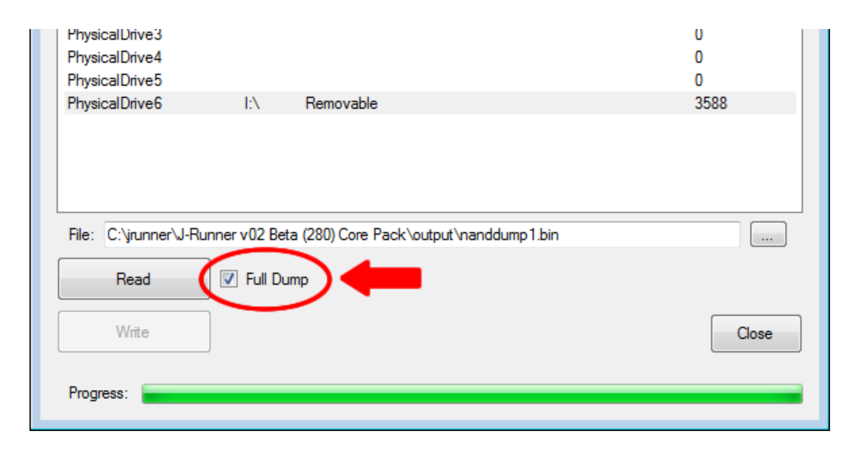


–Presiona Read y espera que la nand sea leida y verificada
–Click en "Close" y verifica que en la pantalla principal los 2 dumps sean iguales



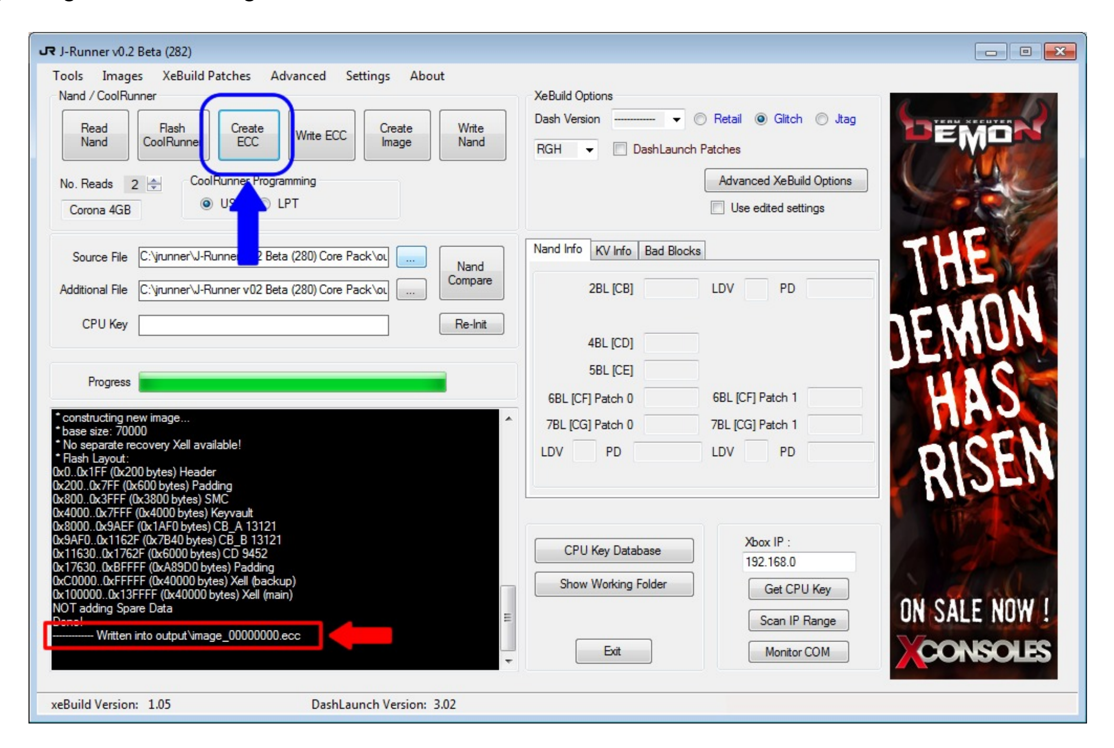
– Toma nota de la ruta del archivo y realiza un respaldo en un lugar seguro, este sera un archivo de 48MB y es todo lo que se requiere para restaurar tu consola en caso de que algo salga mal:

–Opcional: Si te sientes paranoico puedes realizar un respaldo completo de tu nand (aproximadamente 3.5 GB), esto tomara mucho mas minutos para leer y verificar

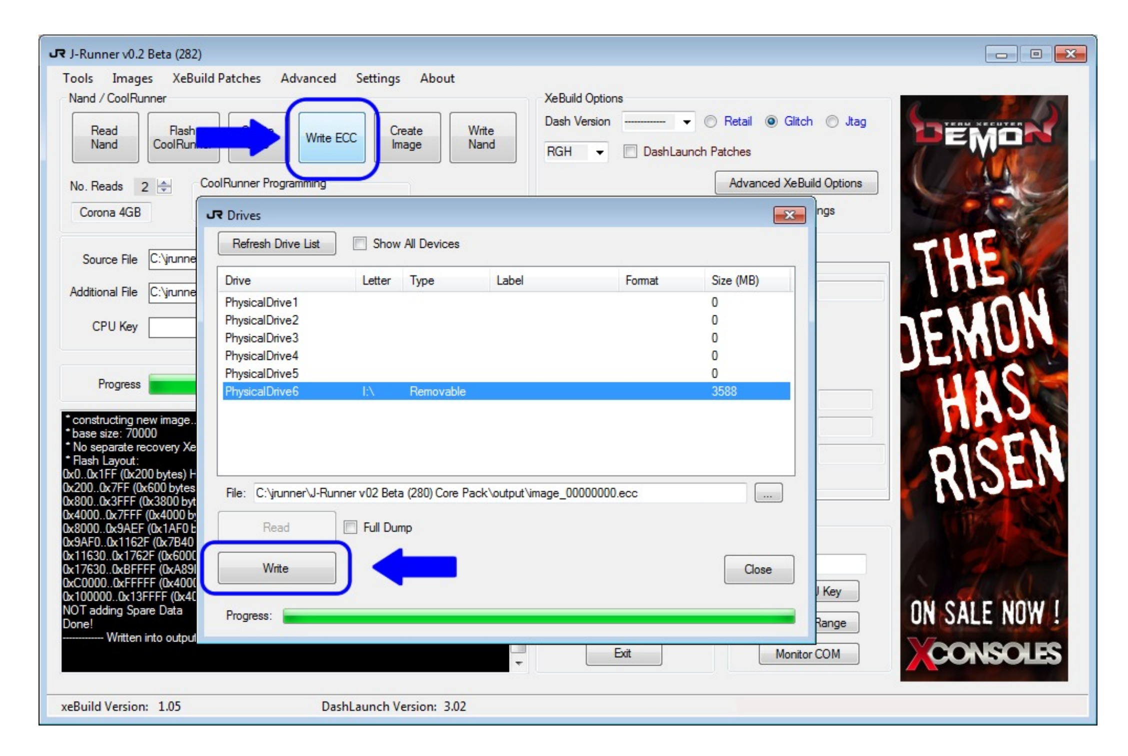


Paso 5. Generar y Escribir la imagen Xell

–Da Click en el boton "Create ECC" y espera a que la generacion se complete, verifica el log para ver que no tenga ningun error en la generacion



–Da Click en el boton “Write ECC” y selecciona tu letra del drive en la pantalla que aparecera, despues da Click en el boton “Write”.



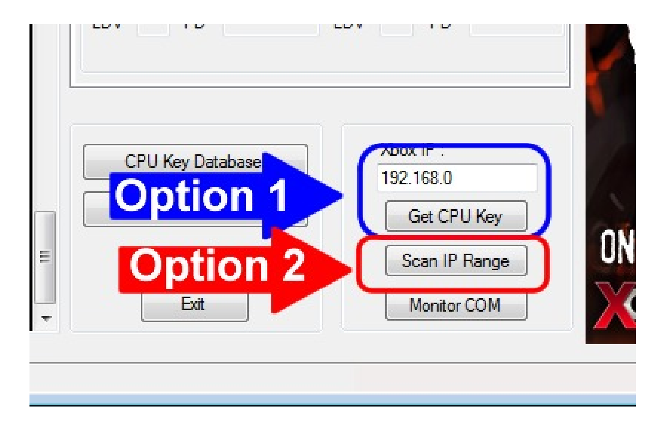
Paso 6. Instalar el Glitcher y arrancar Xell

Antes de instalar el glitcher, asegurate de desconectar la placa en forma de tarjeta SD del cable FFC (cable plano). El pin header o la placa Quick Solder pueden quedarse instaladas.

No cubriremos la instalacion del glitcher en este manual. Para la instalacion de cualquier glitcher puedes usar el mismo diagrama que para las placas Corona V1.

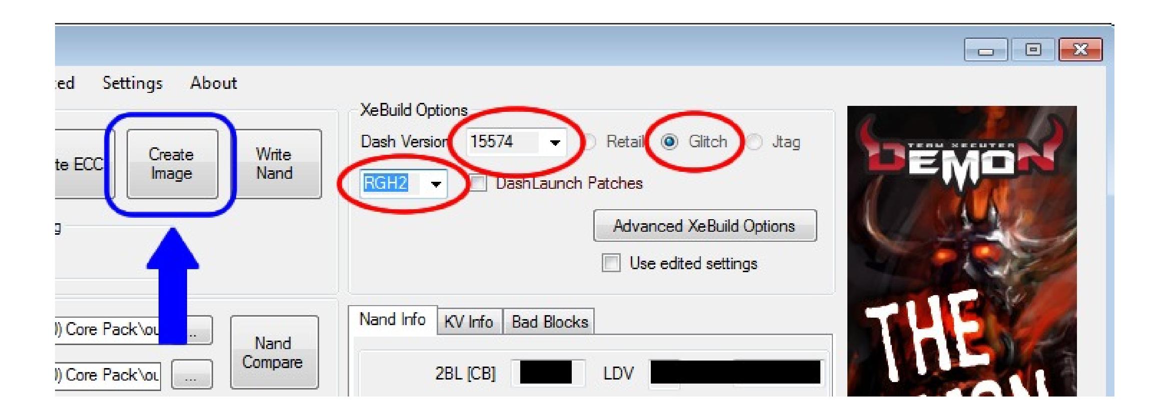
Recuerda que en las placas Corona / Corona 4GB el software Xell arranca pero no da video. Esto es normal ya que los drivers de video no son compatibles

Para obtener las llaves necesitas arrancar el Xell con un cable de red conectado y despues buscar tu IP address en el ruter o bien usar la opcion Scan IP range en J-Runner. Tip, tambien puedes intentar escribiendo “Xell” (sin las comillas) como IP address.



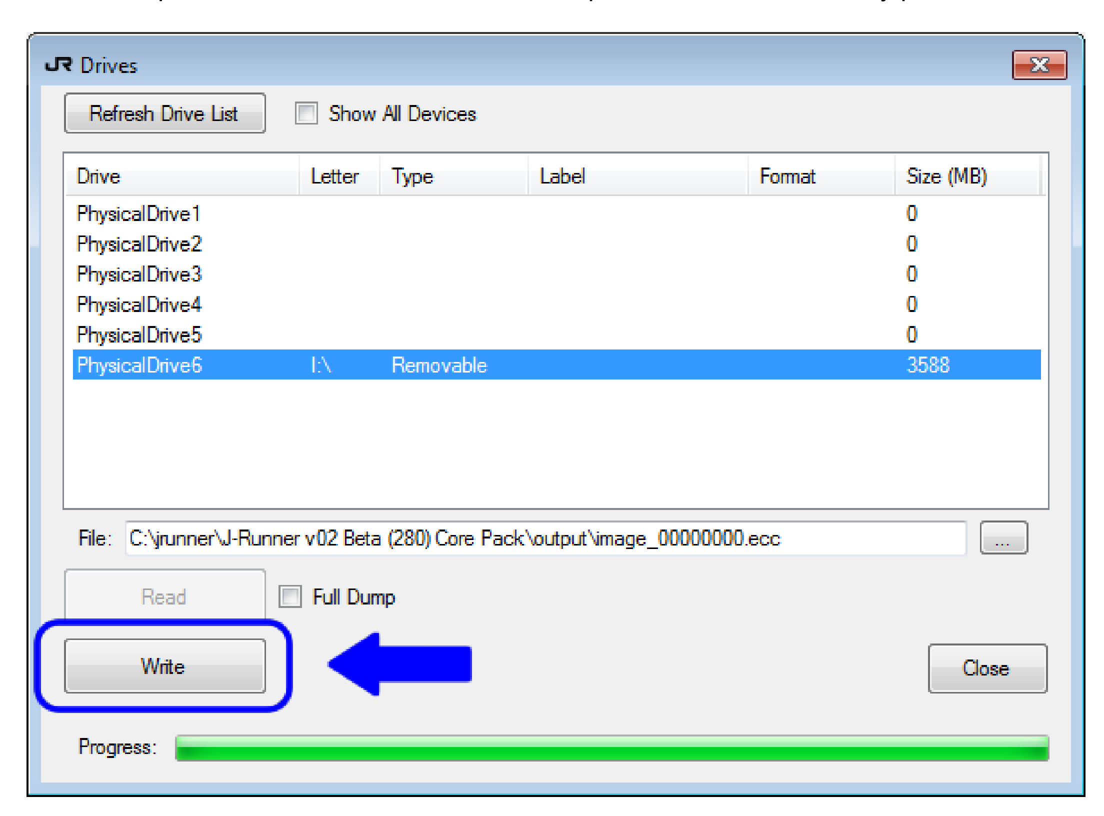
Paso 7. Generar y Escribir la Dash Hackeada

–Con las llaves de la CPU ahora puedes generar la imagen RGH2. Selecciona RGH2 como tipo de imagen y tambien selecciona la version de Dash, (te sugerimos seleccionar la 15574). Tambien asegurate que la opcion “Glitch” este seleccionada. Despues presiona el boton “Create Image”



–Ahora re-connecta el lector USB a la computadora tal como lo hicimos en pasos previos, verifica que asigne nuevamente una letra al drive detectado

–Una vez detectado presioina el boton “Write Nand”. Despues selecciona el drive y presiona el boton “Write”



- Cuando termine, cierra J-runner, realiza una desconexion segura del dispositivo (dando click en el icono en la barra de windows) esto es para asegurar que no haya nada pendiente de escribir. Despues deconecta la placa en forma de tarjeta SD del cable plano y prueba el arranque de la consola en tu TV. Si funciona, felicidades ya tienes tu consola con RGH2

Paso 8. Cerrando la Consola

Si elijes dejar el cable plano instalado para futuras actualizaciones sin tener que abrir el aparato, entonces lo que necesitas es sacar el extremo del cable plano a traves del conector de Audio/Video como se muestra.



Cada vez que requieras leer o escribir la Nand solo conecta la placa en forma de SD al cable plano y manten la consola en Stand By